**2019CCF非专业级别软件能力认证第一轮**

**（CSP-S）提高级C++语言试题A卷**

**（B卷与A卷仅顺序不同）**

**认证时间：2019年10月19日**

一、单项选择题（共15题，每题2分，共计30分；每题有且仅有一个正确选项）

1.若有定义：int a=7; float x=2.5, y=4.7；则表达式x+a%3\*(int)(x+y)%2的值是：（ ）

A.0.000000 B.2.750000

C.2.500000 D.3.500000

答案：D

解析：x+y转整数等于7，取模运算与乘法优先级一样，所以7%3\*7%2=1

2. 下列属于图像文件格式的有（ ）

A.WMV B.MPEG C.JPEG D.AVI

答案：C

解析：WMV是音频、MPEG、AVI是视频、JPEG是图像。

3.二进制数11 1011 1001 0111 和 01 0110 1110 1011 进行逻辑或运算的结果是（ ）

A.11 1111 1101 1111 B.11 1111 1111 1101

C.10 1111 1111 1111 D.11 1111 1111 1111

答案：D

解析：考察基本的位运算，将两个数字靠右对齐（若一样长前面用0补），一位一位做或运算，or运算的规则是有1则1，14位进行或运算计算结果均为1，选D。

4.编译器的功能是（ ）

A.将源程序重新组合

B.将一种语言（通常是高级语言）翻译成另一种语言（通常是低级语言）

C.将低级语言翻译成高级语言

D.将一种编程语言翻译成自然语言

答案：B

解析：编译器将高级语言（例如C++、java、pascal等人类比较容易看的懂的）翻译成低级语言（机器语言，方便机器执行，因为机器只认识01）。

5.设变量x为float型且已赋值，则以下语句中能将x中的数值保留到小数点后两位，并将第三位四舍五入的是（ ）

A.X=(x\*100+0.5)/100.0

B.x=(int)(x\*100+0.5)/100.0;

C.x=(x/100+0.5)\*100.0

D.x=x\*100+0.5/100.0;

答案：B

解析：x的类型是float, 所以（x\*100+0.5）也是float, 也就是有小数位，需要先转黄成int格式, 也就是B选项。

6.由数字1，1，2，4，8，8所组成的不同的4位数的个数是（ ）

A.104 B.102 C.98 D.100

答案：B

解析：暴力枚举

1.当取出1，1，2，4时，共有C(2,4)\*2=12种；

2.当取出1，1，2，8，也是12种；

3.当取出1，1，4，8，也是12种；

4.当取出1，1，8，8，为C(2,4)是6种；

5.当取出为1，2，4，8时候，为A(4,4)=20 种；

6.当取出1，2，8，8，为12种；

7.当取出1，4，8，8为12种，

8.当取出2，4，8，8为12种。

一共102种情况。

7. 排序的算法很多，若按排序的稳定性和不稳定性分类，则（ ）是不稳定排序。

A.冒泡排序 B.直接插入排序

C.快速排序 D.归并排序

答案：C

解析：简单的判断就是基于swap的排序算法都是不稳定的。若经过排序，这些记录的相对次序保持不变，即在原序列中，r[i]=r[j]，且r[i]在r[j]之前，而在排序后的序列中，r[i]仍在r[j]之前，则称这种排序算法是稳定的。快速排序在中枢元素和a[j]交换的时候，很有可能把前面的元素的稳定性打乱，比如序列为 5 3 3 4 3 8 9 10 11， 现在中枢元素5和3(第5个元素，下标从1开始计)交换就会把元素3的稳定性打乱，所以快速排序是一个不稳定的排序算法。

8. G是一个非连通无向图（没有重边和自环），共有28条边，则该图至少有（ ）个顶点

A.10 B.9 C.11 D.8

答案：B

解析：完全图边数=n\*(n-1)/2。于是28条边的联通图至少需要8个点，但是本题说的是非联通图，再多加一个孤立点，8+1=9。

9. 一些数字可以颠倒过来看，例如0、1、8颠倒过来看还是本身，6颠倒过来是9，9颠倒过来看还是6，其他数字颠倒过来都不构成数字。类似的，一些多位数也可以颠倒过来看，比如106颠倒过来是901。假设某个城市的车牌只有5位数字，每一位都可以取0到9。请问这个城市有多少个车牌倒过来恰好还是原来的车牌，并且车牌上的5位数能被3整除？（ ）

A.40 B.25 C.30 D.20

答案：B

解析：前2位有0,1,8,6,9,5种选择，第3位只能放0,1,8，后2位由前2位决定。而0,1,8模3正好余0,1,2，所以给定其他4位，第3位有且仅有1种选择，总数=5\*5\*1\*1\*1=25。

10. 一次期末考试，某班有15人数学得满分，有12人语文得满分，并且有4人语、数都是满分，那么这个班至少有一门得满分的同学有多少人？（ ）

A.23 B.21 C.20 D.22

答案：A

解析：容斥原理，总满分人数=数学满分+语文满分-语文数学满分=15+12-4=23。

11. 设A和B是两个长为n的有序数组，现在需要将A和B合并成一个排好序的数组，请问任何以元素比较作为基本运算的归并算法，在最坏情况下至少要做多少次比较？（ ）

A.n² B.nlogn C.2n D.2n-1

答案：D

解析：一个数组被取完后就不需要比较了，所以最好情况n次最坏情况2n-1。

12. 以下哪个结构可以用来存储图（ ）

A.栈 B.二叉树 C.队列 D.邻接矩阵

答案：D

解析：邻接矩阵和邻接表可以存储图，其他三项都是数据结构，不是存储结构。

13. 以下哪些算法不属于贪心算法？（ ）

A.Dijkstra算法 B.Floyd算法

C.Prim算法 D.Kruskal算法

答案：B

解析：Dijkstra算法需要每次选取d[i]最小的边;Prim算法需要每次选在集合E中选取权值最小的边;kruskal剩下的所有未选取的边中,找最小边。Floyd是暴力不是贪心。

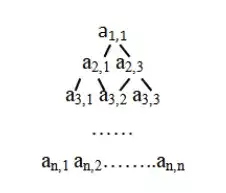
14. 有一个等比数列，共有奇数项，其中第一项和最后一项分别是2和118098，中间一项是486，请问一下哪个数是可能的公比？（ ）

A.5 B.3 C.4 D.2

答案：B

解析：设公比是p，那么2\*p^(2n-2)=118098, 2\*p^(n-1)=486,可以得到p^(n-1)=243，由于gcd(2,243)=gcd(4,243)=gcd(5,243)=1,所以排除2，4，5，而gcd(3,243)=3，所以公比可能是3。

15.有正实数构成的数字三角形排列形式如图所示。第一行的数为a2,1，a2,2，第n行的数为an,1，an,2，…，an,n。从a1,1开始，每一行的数ai,j只有两条边可以分别通向下一行的两个数ai+1,j和ai+1,j+1。用动态规划算法找出一条从a1,1向下通道an,1，an,2，…，an,n中某个数的路径，使得该路径上的数之和最大。



令C[i][j]是从a1,1到ai,j的路径上的数的最大和，并且C[i][0]= C[0][j]=0，则C[i][j]=（ ）

A.max{C[i-1][j-1],C[i-1][j]}+ ai,j

B.C[i-1][j-1]+C[i-1][j]

C.max{C[i-1][j-1],c[i-1][j]}+1

D.max{C[i][j-1],C[i-1][j]}+ ai,j

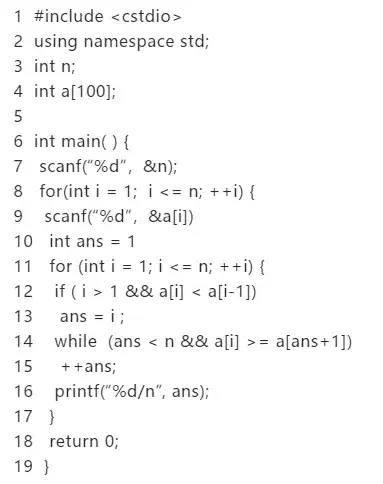
答案：A

解析：数字三角形原题。每个点的只能够从C(i-1,j-1)以及C(i-1,j)过来，所以最优解肯定是从更大的那个节点到，所以结果包含max(C(i-1,j-1), C(i-1,j)), 而计算的是和所以也包含aij这一项。

02

二、阅读程序（程序输入不超过数组或字符串定义的范围；判断题正确填✓，错误填✗；除特殊说明外，判断题1.5分，选择题4分，共计40分）

1.



概述：12行if判断如a[i]比前一位小，则从i开始，否则从上次开始14行while循环找ans向后找第一个>a[i]的数12行的判断的意思是，如果后项<=前项，则重新开始，否则从上项开始（蠕动）整个程序含义是找每个a[i]后第一个大于a[i]的位置（如果看懂，后面都很好做）

l 判断题

1) （1分）第16行输出ans时，ans的值一定大于i。（ ）

答案：错

解析：12行if成立，14行while不成立，则16行ans==i

2) （1分）程序输出的ans小于等于n。（ ）

答案：对

解析：13行i<=n，15行ans<n才会自增，所以不会超过n

3) 若将第12行的“<”改为“!=”，程序输出的结果不会改变。（ ）

答案：对

解析：其实12行直接删掉，结果也不会变，只是速度变慢而已

4) 当程序执行到第16行时，若ans-i>2，则a[i+1]≦a[i]。（ ）

答案：对

解析：14行，由于ans是第一个大于a[i]的，所以a[i+1]..a[ans-1]都不超过a[i]，结论成立

5）（3分）若输入的a数组是一个严格单调递增的数列，此程序的时间复杂度是（ ）。

A. 0(logn) B . 0(n2) C. 0(nlog n) D. 0(n)

答案：D

解析：单调增，则12行if不会成立，也就是ans只增不减所以复杂度为O(n)

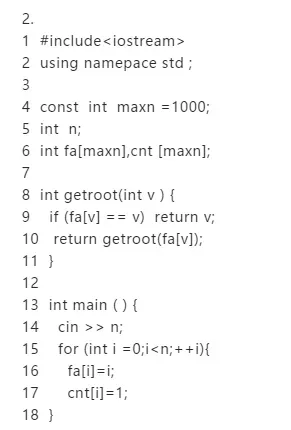
6) 最坏情况下，此程序的时间复杂度是（ ）。

A. 0（n2) B. 0(log n) C. 0(n) D. 0(nlog n)

答案：A

解析：最坏情况下，12行if总是成立（a单调降）此时14行也会一直运行到ans=n，复杂度为1+2+..+n=O(n^2)

2.



判断题

1）（1分）输入的a和b值应在[0,n-1]的范围内。（ ）

答案：对

解析：从初始化看，下标范围为0~n-1，所以合并范围也在此内

2) (1分)第16行改成“fa[i]=0;”, 不影响程序运行结果。（ ）

答案：错

解析：findRoot里用到fa[v]==v表示组长

3） 若输入的a和b值均在[0, n-1]的范围内，则对于任意0≤i＜n，都有0≤fa[i]＜n。（ ）

答案：对

解析：fa[i]表示i同组的上级，下标也在0~n-1范围内

4） 若输入的a和b值均在[0,n-1]的范围内，则对于任意0≤i＜n，都有1≤cnt[i] ≤n。（ ）

答案：错

解析：当a==b时，cnt[i]的值翻倍，会超出n，对比第五空。

选择题

5）当n等于50时，若a、b的值都在[0,49]的范围内，且在第25行时总是不等于y，那么输出为（ ）

A. 1276 B. 1176 C.1225 D.1250

答案：C

解析：每两次合并x和y都不同，表示每次都是单独一个去和整体合并。此时cnt[y]增加cnt[x]的值，也就是加1。1\*1+1\*2+...1\*49=50\*49/2=1225

6）此程序的时间复杂度是（ ）

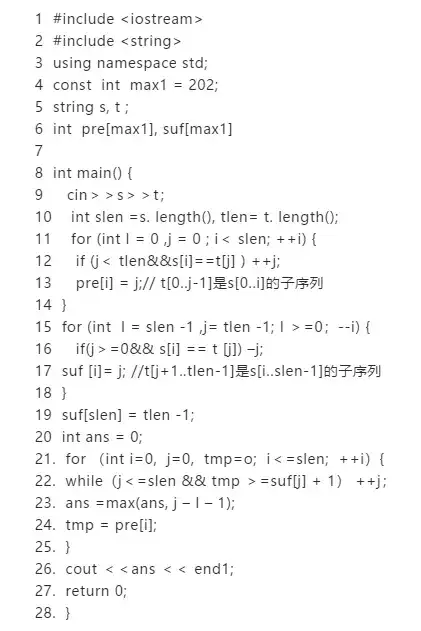
A. O(n) B.O(logn) C. O(n2) D.O(nlogn)

答案：C

解析：并查集getRoot函数没有路径压缩，单次查找最坏为O(n)。总效率为O(n^2)

3.本题t是s的子序列的意思是：从s中删去若干个字符，可以得到t；特别多，如果s=t，那么t也是s的子序列；空串是任何串的子序列。例如“acd”是“abcde”的子序列，“acd”是“acd”的子序列，但“acd”不是“abcde”的子序列。

S[x..y]表示s[x]…s[y]共y-x+1个字符构成的字符串，若x＞y则s[x..y]是空串。t[x..y]同理。



提示：

t[0..pre[i]-1]是s[0..i]的子序列；

t[suf[i]+1..tlen-1]是s[i..slen-1]的子序列

判断题

1.（1分）程序输出时，suf数组满足：对任意0≤i＜slen，suf[i] ≤suf[i+1].( )

答案：对

解析：suf[i]是满足t[suf[i]+1..tlen-1]为s[i..slen-1]子序列的最小值那么t[suf[i+1]+1...tlen-1]是s[i+1..slen-1]的子序列=>t[suf[i+1]+1…tlen-1]也是s[i..slen-1]的子序列，但不是最小（最小值是suf[i]），因此suf[i+1]>=suf[i]，单独看15到19行程序也可以直接得出这个结论

2. (2分) 当t是s的子序列时，输出一定不为0.（ ）

答案：错

解析：可以理解题目的输出：s中删去连续多少个字母后t仍然是s的子序列；或者直接用s=t='a'代入，结果是0

3.（2分）程序运行到第23行时，“j-i-1”一定不小于0.（ ）

答案：错

解析：第一轮执行22行时tmp=0,j=0不执行，因此这轮j-i-1就可能是负数

4 （2分）当t时s的子序列时，pre数组和suf数组满足：对任意0≤i＜slen，pre[i]＞suf[i+1].( )

答案：错

解析：可以用简单的样例（如t=s='a'）代入检验，也可以根据pre和suf的定义：如果t是s的子序列，那么0~pre[i]-1，suf[i+1]+1~lent-1这部分分别是s[0~i],s[i+1~lens-1]的子序列，不会重叠，所以有pre[i]-1<suf[i+1]+1，也就是pre[i]<=suf[i+1]+1

选择题

5.若tlen=10，输出为0，则slen最小为（ ）

A. 10 B. 12 C.0 D.1

答案：D

解析：slen是s的长度，至少需要输入一个长度的字符串，如果t不是s子序列那输出一定是0

6.若tlen=10，输出为2，则slen最下为（ ）

A. 0 B.10 C.12 D.1

答案：C

解析：输出是2说明s串删去两个连续元素后t仍是s的子序列，因此删去后长度至少为10，删前至少为12

03

三、完善程序（单选题，每题3分，共计30分）

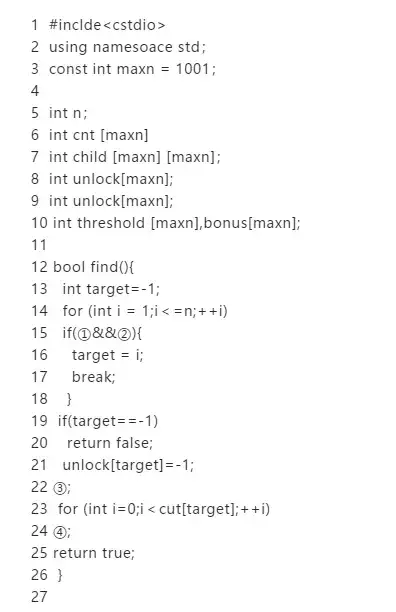
1（匠人的自我修养）一个匠人决定要学习n个新技术，要想成功学习一个新技术，他不仅要拥有一定的经验值，而且还必须要先学会若干个相关的技术。学会一个新技术之后，他的经验值会增加一个对应的值。给定每个技术的学习条件和习得后获得的经验值，给定他已有的经验值，请问他最多能学会多少个新技术。

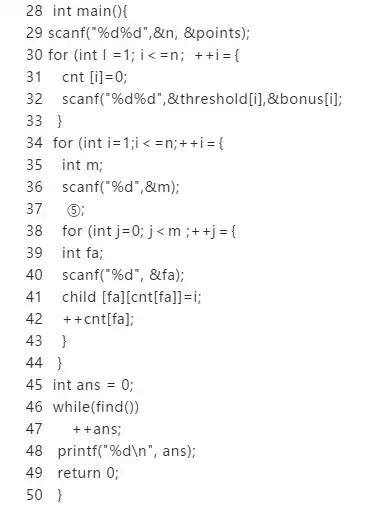
输入第一行有两个数，分别为新技术个数n（1≤n≤10³），以及已有经验值（≤10^7）.

接下来n行。第i行的两个整数，分别表示学习第i个技术所需的最低经验值（≤10^7），以及学会第i个技术后可获得的经验值（≤10^4）。

接下来n行。第i行的第一个数mi（0≤mi＜n），表示第i个技术的相关技术数量。紧跟着m个两两不同的数，表示第i个技术的相关技术编号，输出最多能学会的新技术个数。

下面的程序已O（n^2）的时间复杂完成这个问题，试补全程序。





1) ①处应填（ ）

A. unlock[i]＜=0

B. unlock[i]＞=0

C. unlock[i]==0

D. unlock[i]==-1

答案：C

解析：unlock作用是看是否能解锁任务。根据对问题5的分析，在未解锁前它的值是还有几个依赖任务未解锁。那么解锁条件当然是0个依赖任务，因此是等于0

2) ②处应填（）

A. threshold[i]＞points

B. threshold[i]＞=points

C. points＞threshold[i]

D. points＞=threshold[i]

答案：D

解析：很简单，解锁条件之二，经验点要大于等于任务的需求点

3) ③处应填（ ）

A. target = -1

B. - -cnt[target]

C. bbonus[target]

D. points += bonus[target]

答案：D

解析：经验点增加。A肯定不对，target后面还要用。B不对，因为cnt[i]是依赖i的任务。C也不对，bonus是只读的

4) ④处应填（）

A. cnt [child[target][i]] -=1

B. cnt [child[target][i]] =0

C. unlock[child[target][i]] -= 1

D. unlock[child[target][i]] =0

答案：C

解析：从前面分析看出unlock是依赖的还没解锁的任务数，解锁一个任务，所有依赖这个任务的unlock值都要减1

5) ⑤处应填（）

A. unlock[i] = cnt[i]

B. unlock[i] =m

C. unlock[i] = 0

D. unlock[i] =-1

答案：B

解析：m是任务依赖的任务数，从前面代码看出当unlock[i]为-1时表示解锁成功，那么D不对。A的话cnt[i]此时还没完成赋值，也不对。C有迷惑性，认为unlock是布尔值，但看题目m个依赖任务完成才能解锁该任务，所以不是单纯的布尔，需要每解锁一个前置任务就将unlock减1，直到为0

2. (取石子） Alice和Bob两个人在玩取石子游戏，他们制定了n条取石子的规则，第i条规则为：如果剩余的石子个数大于等于a[i]且大于等于b[i]，那么她们可以取走b[i]个石子。他们轮流取石子。如果轮到某个人取石子，而她们无法按照任何规则取走石子，那么他就输了，一开始石子有m个。请问先取石子的人是否有必胜的方法？

输入第一行有两个正整数，分别为规则个数n（1≤n≤64),以及石子个数m（≤10^7）。

接下来n行。第i行有两个正整数a[i]和b[i]。（1≤a[i]≤10^7,1b[i]≤64)如果先取石子的人必胜，那么输出“Win”，否则输出“Loss”

提示：

可以使用动态规划解决这个问题。由于b[i]不超过，所以可以使用位无符号整数去压缩必要的状态。

Status是胜负状态的二进制压缩，trans是状态转移的二进制压缩。

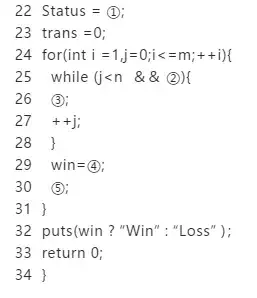
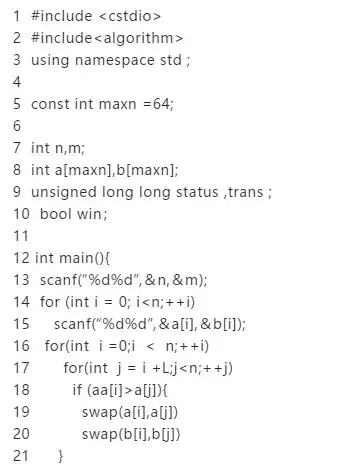
试补全程序。

代码说明:

“~”表示二进制补码运算符，它将每个二进制位的0变成1、1变为0；

而“^”表示二进制异或运算符，它将两个参与运算的数重的每个对应的二进制位一一进行比较，若两个二进制位相同，则运算结果的对应二进制位为0，反之为1。

U11标识符表示它前面的数字是unsigned long long 类型。



解析：首先使用f(i)表示有i个石子时，是否有必胜策略。所以f(i)=!f(i-b[j1]) or !f(i-b[j2]) ...) (a[j]<=i), 转换公式，status中每一位定义为win(i-j), 也就是有i-j有必胜策略。因此第一题初始状态为都必输，因为石子有0个，怎么样都是输的。然后trans相当于记录当前状态下能够必胜的策略位置也就是b[j]的集合,但是因为要注意这边trans没有清0，因为我们考虑到事实上能转移的状态数是不会减少的，所以这边第二题选B,表示将当前的状态增加到trans里面，同时第三题选择A表示的就是将b[j]加到trans里面（记录新增的能够必胜的位置），然后第4题相当于往status记录新的必胜策略的位置(也就是trans), 所以按照上述的转移公式f()， 第4题答案也就是D了, 因为先手必胜的情况等价于，当前状态下能走到的先手必输的情况不为空。最好将status状态更新，具体就是将当前的win记录到status的最低位上即可（第5题）

1)①处应填（ ）

A.0 B.~0ull C.~0ull^1 D.1

答案：C

2）处应填（）

A.a[j]<i B.a[j]==i C.a[j] != i D.a[j] >i

答案：B

3)③处应填（ ）

A. trans |= 1ull <<(b[j] - 1)

B. status |=1ull << (b[j]- 1)

C. status +=1ull << (b[j]-1)

D. trans +=1ull<< (b[j]-1)

答案：A

4)④处应填（）

A. ~status | trans B. status ＆ trans

B. status | trans D. ~status ＆ trans

答案：D

5）⑤处应填（ ）

A. trans = status | trans ^win

B. status = trans >> 1^win

C. trans = status ^trans |win

D. status =status <<1^win

答案：D